

Spuštění

Panel Menu

Menu obsahuje následující položky:

Soubor, Upravit, Speciální řezání, Nastavení, Nápověda

Menu – Soubor

Otevřete nabídku menu, která obsahuje následující položky:

Otevřít – funkce slouží k otevření uložených souborů.

Poslední otevřené soubory jsou uloženy v nabídce soubor v oddělené sekci.

Rychlá volba: Ctrl + O

Uložit jako – Uložení ze SignCut-X2. Grafika se ukládá do formátu .sc a je to tradiční soubor pro Adobe Illustrator. Otevírat jej mohou všechny aplikace, které podporují tento formát AI.

Další formáty lze otevírat pouze s SC-X2.

Soubor obsahuje veškeré informace o velikosti, tlouškách a barvách čar, registračních značek a dalších.

Poznámka: otevírání a ukládání v SC-X2 je plně kompatibilní se všemi verzemi.

Výřez – otevře dialog k vyřezání

Rychlá volba: 4

Zavřít – zavření SC-X2

Rychlá volba: Alt + F4

Menu - Upravit

Nabídka Upravit obsahuje následující položky

Smazat všechny separační linky – Slouží k vymazání všech separačních linek ve všech vrstvách

Rychlá volba: F6

Smazat všechny montážní značky – Slouží k vymazání všech montážních značek

Rychlá volba: F7

Smazat všechny manuální segmenty – Smaže všechny manuální segmenty ve všech vrstvách

Menu - Speciální řezání

Nabídka menu Speciální řezání obsahuje následující položky

Řezání objektů chybějící po separaci – při používání této řezací metody, všechny barvy budou vyřezány separovaně jako dlaždice. Po použití funkce klikněte na náhled pro kontrolu správnosti.

Řezání malého textu – Při použití této metody, budou vyřezány vnitřní objekty jako první.

Řezání loga – funkce k využití funkce obřezávání grafiky/loga.

Menu – Nastavení

Nabídka menu Nastavení obsahuje následující položky

Nastavení pro výřez – otevře celý dialog nastavení

Rychlá volba: F11

Nastavení jazyka – nastavení jazyka k použití podle potřeby uživatele

Přednastavení

Normální nápis < 3 m

Nápis s malým textem

Malé kopie

Segmentovaný nápis > 3 m

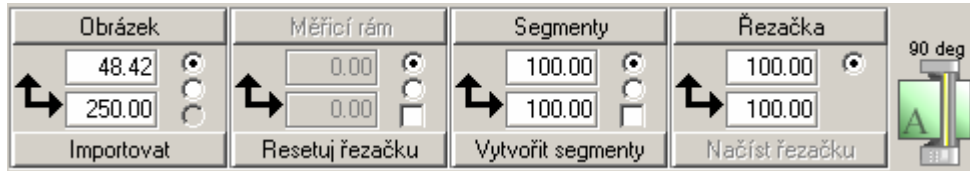
Negativní nápis

Menu – Nápověda

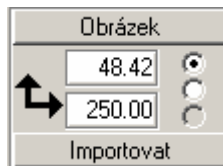
Nápověda slouží jako informativní prostředek k zacházení se software a informace o výrobci software

Panel

Panel slouží k nastavení všech hlavních velikostí. Nadpis každého sloupce odpovídá danému nastavení.



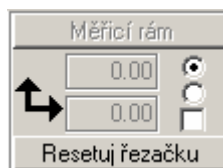
Panel – Obrázek



Tlačítko Obrázek – otevře dialog pro nastavení velikosti

Tlačítko Importovat – Importuje poslední použitou grafiku.

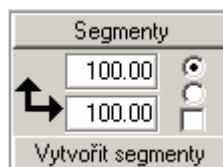
Panel – Měřicí rám



Horní tlačítko – otevře dialog pro měřicí rám

Dolní tlačítko – kompatibilní plottery se resetují po použití této funkce

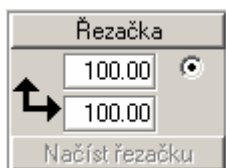
Panel - Segmenty



Horní tlačítko – otevře dialog pro manuální nastavení

Dolní tlačítko – automaticky vytvoří segmenty

Panel – Řezačka



Horní tlačítko – otevře dialog pro nastavení typu řezačky

Dolní tlačítko – funkce automatického načtení řezačky

Ikona plotteru 90°



Tato ikona zobrazuje orientaci plotteru vůči ploše. Toto zobrazení znamená 90° natočení.

Ikona A zobrazená na obrázku značí položení pracovní plochy v plotteru. Nůž je v tomto případě v levém spodním rohu.

Tento způsob je nejběžnější v signmarking.

Ikona plotteru 0°



Zobrazení plotteru vůči ploše při 0° otočení.

Panel nástrojů



- Otevřít

Otevřete dialog pro otevření souboru v programu SignCut-X2. Otevřete veškeré formáty, které se zobrazí v dialogu.

Při otevření dialogu se objeví obsah naposledy použité složky.


Rychlá volba: Ctrl + O




- Uložit jako

Uložit jako soubor SignCut-X2. Formát souboru je kompatibilní s Adobe Illustrator a s tímto typem souboru umí pracovat veškeré grafické programy, které podporují Adobe Illustrator.

- Vypsat pracovní informace a poziční informace. Klasický výstup na tiskárnu pro vytvoření hmotného náhledu. Tady je příklad vtištění náhledu:

Date:	2006-02-22
Document nr:	1
Customer name:	SignCut Logo
Vinyl denominations:	Black, Red
Special treatment:	None
Materials:	Backlit box
Time required:	Approximate 10 minutes
Other:	This information is great for mounting
Filename:	d:\Wrk\SignCut\src\Win\SignCut\Release\sc.ai
Sign size:	250.00 x 53.85 mm
Image:	250.00 x 53.85 mm
Image offset:	0.00 x 0.00 mm
Cutting length & vinyl width:	87.95 x 737.00 mm
Cut out area:	648.22 sqcm



 ULTIMATE SIGNMAKING	 ULTIMATE SIGNMAKING	 ULTIMATE SIGNMAKING
Tile nr: 1 Tile size: 83.95 x 53.85 mm Left offset: 0.00 mm Upper offset: 0.00 mm Right offset: 166.05 mm Lower offset: 0.00 mm	Tile nr: 2 Tile size: 82.30 x 53.85 mm Left offset: 83.95 mm Upper offset: 0.00 mm Right offset: 83.75 mm Lower offset: 0.00 mm	Tile nr: 3 Tile size: 83.75 x 53.85 mm Left offset: 166.25 mm Upper offset: 0.00 mm Right offset: 0.00 mm Lower offset: 0.00 mm



- Pracovní informace

Tento dialog může být použitý k uložení důležitých informací o zakázce a zákazníkovi, které se zobrazují pouze v SC-X2 formátu. Bude vytištěna v případě použití tištění zakázky.



- Načíst obrázek pomocí skener / digitální kamera

SC-X2 podporuje TWAIN-interface. Obrázek se automaticky převede na vektorová data.



- Náhled

Při použití této funkce se na obrazovce zobrazí náhled s rozdělením podle dlaždic.

Rychlá volba: Shift + 4



- Otevření Corel (Pouze pro Windows)

Po kliknutí na tento odkaz otevřete aplikaci Corel Draw ve Vašem počítači. V případě, že je Corel Draw již otevřený, tak SC-X2 pouze vymění okna.



- Otevřít kalkulačku (Pouze pro Windows)



- Otevřít poznámkový blok (Pouze pro Windows)



- Otevření poslední grafiky



- Nastavení pro výřez. Otevře se dialog pro nastavení.

Hlavní panel nástrojů



- Segmentace

Segmentace je nástroj, který zajišťuje manipulaci s textem.

Rychlá volba: Q



- Lupa

Tip! Použijte pro zvětšení náhledu F2, pro zmenšení F3.

Rychlá volba: W



- Pravítko

Vyberte rámečkem, který objekt chcete měřit.

Rychlá volba: E



- Dělicí linka

Rozdělení grafiky do jednotlivých segmentů.

Rychlá volba: R



- Montážní značka

Montážní značky se používají hlavně pro vícevrstvé grafiky.

Rychlá volba: T



- Speciální nástroje

Nástroje sloužící k deaktivaci objektů nebo změnám barev. Lze jimi měnit vzniklé chyby.

Rychlá volba: Y



- Otáčet obrázek v krocích po 90°

Funkce, která pomáhá úspoře materiálu.

Rychlá volba: U



- Psát / Editovat text



- Výřez

Rychlá volba: 4

Panel nástrojů pro barevné vrstvy

Barevné vrstvy grafiky lze pomocí tohoto nástroje separovat pro výřez.



- Přepnout mezi upravenou / celou oblastí

Rychlá volba: F8



- Přepnout mezi obrysy / vyplněné

Veškerá grafika otevřená v SC-X2 lze zobrazit s výplní nebo pouze obrysy.

Rychlá volba: F9



- Aktivovat všechny barvy

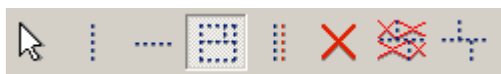


- Vyplněná barevná pole

Vyplněná pole zobrazují jednotlivé barvy vrstev použitých v grafice. Pomocí této funkce je možné přepínat mezi jednotlivými vrstvami.

Submenu hlavního panelu nástrojů

Submenu – Segmentace



- Ukazovátko

Zajišťuje posouvání a mazání segmentačních řezů a separačních linek.

Rychlá volba: Z



- Přidat vertikální linku segmentu

Rychlá volba: X



- Přidat horizontální linku segmentu

Rychlá volba: C



- Přidat krátkou separační linku segmentu

Rychlá volba: V



- Manuální překrytí segmentů, táhněte linie segmentů doprava nebo nahoru

Rychlá volba: B



- Aktivovat / deaktivovat segmenty

Pomocí této funkce deaktivujete nebo znovu aktivujete jednotlivé separované části. Používejte kliknutí pro správné použití.

Rychlá volba: N



- Deaktivovat všechny segmenty

Rychlá volba: M



- Aktivovat všechny segmenty

Rychlá volba: ,

Submenu Lupa

Funkce Lupy je stejná jako u software Corel Draw. Znamená optické přiblížování pracovní plochy.



- **Zvětšení 100%**

Rychlá volba: C



- **Lupa +**

Rychlá volba: Z



- **Lupa -**

Rychlá volba: X

Submenu Pravítko

Klikněte na funkci v hlavním panelu pro zobrazení následující nabídky



- Měřicí rám (přichytit k objektu)

Klikněte a táhněte rám kolem objektu. Rámeček se přichytí k hranici objektu. Nyní je měřítko aktivováno. V případě, že potřebujete provést nové měření, tak znovu klikněte na místo, kde potřebujete zahájit měření.

Rychlá volba: Z



- Měřicí rám (bez přichytávání)

Tento nástroj je využíván hlavně k měření vzdáleností mezi objekty.

Rychlá volba: X

Submenu Separační linka

Separační linky se používají hlavně u velké grafiky, kdy se výstup rozdělí do více částí, v případě že nejde pracovat s velkými plochami.



- Běžná separační linka – horizontální

Vytvoření separačních linek, které jsou vně objektu.

Rychlá volba: Z



- Běžná separační linka – vertikální

Vytvoření separačních linek, které jsou vně objektu.

Rychlá volba: X



- Krátká separační linka

Použití této linky pro vytvoření separační linky mezi objekty.

Rychlá volba C



- Převrácená separační linka (uvnitř objektu)

Rozdělení grafiky na více částí.

Rychlá volba: V



- Střídavá separační linka (uvnitř a vně objektu střídavě)

Vytvoření separační linky, která nezasáhne objekt.

Rychlá volba: B



- Separační obdélník

Vytvoření separačního rámu.

Rychlá volba: N



- **Pravítko**

Pravítko pro separační linky.

Rychlá volba: M



- **Automatické horizontální separační linky**

Rychlá volba: ,



- **Automatické vertikální separační linky**

Rychlá volba: .



- **Vytvořit automatické separační linky**

Použitím této funkce vytvoříte horizontální separační linku uprostřed každého textu. Každou další linku vytvoříte kliknutím na místo, kde ji chcete umístit.

Stisknutím Ctrl + Shift vytvoříte separační linku v objektu.



- **Vymazat separační linky**

Klikněte na tuto funkci pro vymazání všech vytvořených separačních linek.

Submenu Montážní značka

Vložení montážní značky je do všech vrstev a používají se zejména pro správné založení a orientaci jednotlivých vrstev.

Potom co jsou montážní značky vytvořeny, nelze je přemísťovat, pouze upravovat, deaktivovat/aktivovat nebo mazat.



- Montážní značka (přichytávat k segmentačním linkám)

Stiskněte pravé myšítko a táhněte libovolně po grafice. Značka lze přichytit pouze k separačním linkám.

Jestliže montážní značku jednou umístíte, tak s ní nadále nejde pohybovat. Pravým kliknutím na myši aktivujete / deaktivujete montážní značky. Jestliže při použití pravého tlačítka myši použijete zároveň funkci CTRL, tak montážní značku vymažete.

Značku lze aktivovat v libovolné vrstvě.

Rychlá volba: Z



- Montážní značka (bez přichytávání)

Stiskněte levé tlačítko myši a umístěte montážní značku. Tento nástroj nepodporuje přichytávání ke grafice.

Jestliže montážní značku jednou umístíte, tak s ní nadále nejde pohybovat. Pravým kliknutím na tlačítko myši aktivujete / deaktivujete montážní značky. Jestliže při použití pravého tlačítka myši použijete zároveň funkci CTRL, tak montážní značku vymažete.

Značku lze aktivovat v libovolné vrstvě.

Rychlá volba: X



- Změnit stav montážních značek

Použijte tuto funkci a kliknutím levým tlačítkem myši na montážní značku ji deaktivujete / znovu aktivujete.

Rychlá volba: C



- Smazat montážní značku

Použijte tuto funkci a levým tlačítkem myši klikněte na montážní značku a tím ji vymažete.

Rychlá volba V



- Aktivovat všechny montážní značky

Tato funkce zajistí aby všechny montážní značky byly aktivovány bez ohledu na to, jestli jsou v tento okamžik aktivní nebo deaktivovány.

Rychlá volba: B



- Deaktivovat všechny značky

Tato funkce zajistí aby všechny montážní značky byly deaktivovány bez ohledu na to, jestli jsou v tento okamžik aktivní nebo deaktivovány.

Rychlá volba: B



- Přepnou všechny aktivní / neaktivní montážní značky

Použitím funkce budou všechny aktivní značky deaktivovány a deaktivované značky znovu aktivovány.

Rychlá volba: M



- Rozměr montážních značek

Vytvořte čtverec, kterým nastavíte velikost pro registrační značky. Jestliže potřebujete přesnější rozměr registrační značky, tak použijte dialog pro nastavení.

Rychlá volba: ,

Submenu Speciální nástroje

Speciální nástroje zajišťují kvalitní práci s dlaždicemi.



- Značkovač

Klikněte na objekt nebo přetáhněte rámec přes objekty.

Rychlá volba: Z



- Přepnout mezi všechny/žádné objekty

Tento nástroj přepíná mezi vybranými nebo všemi objekty.

Rychlá volba: X



- Přepnout mezi aktivními / deaktivními objekty

Tento nástroj přepíná mezi vybranými nebo všemi objekty. Aktivní objekty deaktivuje a deaktivní objekty aktivuje.

Rychlá volba: C



- Přepnout mezi označené / neoznačené

Nástroj, který invertuje označenou grafiku.

Rychlá volba: V



- Aktivuj/deaktivuj vybrané objekty

Tento nástroj deaktivuje vybrané objekty, které nebudou vyřezány. Použijte tento nástroj k znovu obnovení

Rychlá volba: B



- Změnit barvu vybraných objektů

Tento nástroj mění barvu vybraných objektů.

Rychlá volba: N



- Objekty separované pomocí Quickcut

Rychlá volba: M

Submenu Otočení

Otáčení pomůže ušetřit hodně materiálu



- Otáčet obrázek v krocích po 90°

Rychlá volba: Z

Rychlá volba pro otáčení celé grafiky: Tab



- Natočení pro minimální spotřebu folie

Použijte tento nástroj pro rozmístění objektů vybrané vrstvy k úspoře vinylové folie.

Rychlá volba: X

Rychlá volba pro celou grafiku: Shift + Tab



- Resetovat otočení

Použijte tento nástroj pro zpětné otočení na 0°.

Rychlá volba: C



- Zrcadlový obraz

Rychlá volba: V

Rychlá volba pro celou grafiku: Ctrl + Tab

Dialogy

Dialog pro zadání velikosti

V tomto dialogu nastavujete velikost obrazu. Tento dialog je odlišný od toho, kdy je otevřený podle následujících situací:

1. Když jsou všechny barevné vrstvy zobrazeny

	Šířka	Výška	
Obrázek	250.02	48.42	Originál

Poměrný Použij koncept nápisu.

Neproportionální je povoleno pouze pokud jsou vybrány všechny barvy.

Ok Nápověda Zrušit

Zadejte šířku a délku, kterou chcete v grafice změnit. Klikněte na originál pro znovuoobnovení původních rozměrů.

2. Když jsou zobrazeny všechny vrstvy a je použit koncept nápisu

	Šířka	Výška	
Obrázek	250.02	48.42	Originál
Nápis:	250.02	48.42	
Odsazení obázku:	0.00	0.00	Střed

Poměrný Použij koncept nápisu.

Neproportionální je povoleno pouze pokud jsou vybrány všechny barvy.

Ok Nápověda Zrušit

Zadejte šířku a délku, kterou chcete v grafice změnit. Klikněte na originál pro znovuoobnovení původních rozměrů.

V tomto rozšířeném menu je možné použít i odsazení grafiky.

3. Když je vybrána jedna nebo více vrstev a není použita koncepce nápisu

Velikost nápisu

	Šířka	Výška
Obrázek	<input type="text" value="250.01"/>	<input type="text" value="48.42"/>
Viditelná barva(y)	<input type="text" value="250.01"/>	<input type="text" value="48.42"/>

Použij koncept nápisu.

Neproporcionální je povoleno pouze pokud jsou vybrány všechny barvy.

Dialog měřicího rámu

Při vytvoření měřicího rámu můžete použít následující funkční dialog:

The dialog box, titled 'Pravítko', contains the following fields and controls:

- Současná výška**: Input field with value 39.41
- Současná šířka**: Input field with value 173.34
- Změnit velikost**: A section containing:
 - Měřítka založené na současné velikosti obrázku**: Input field with value 100.0 and a % symbol
 - Měřítka založené na původní velikosti obrázku**: Input field with value 100.0 and a % symbol
 - Nová výška**: Input field with value 39.41
 - Nová šířka**: Input field with value 173.34
- Buttons**: 'Ok', 'Nápověda', and 'Zrušit' at the bottom.

Současná výška – současná výška měřicího rámu nebo vybraného objektu

Současná šířka - současná šířka měřicího rámu nebo vybraného objektu

Měřítka založené na současné velikosti obrázku

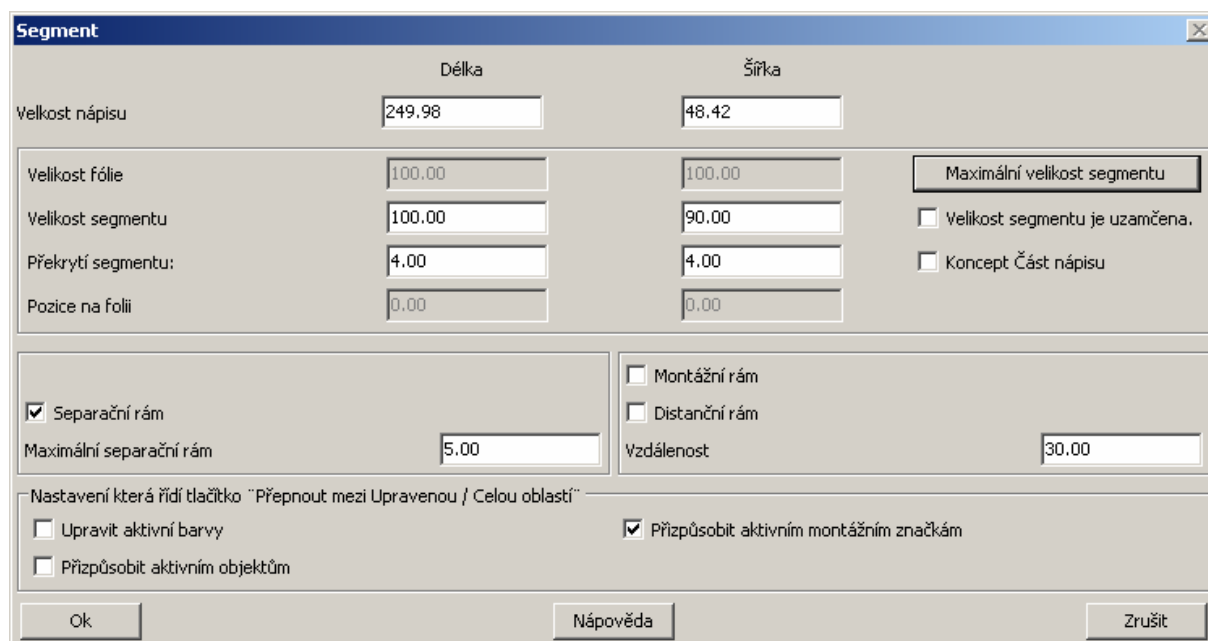
Měřítka založené na původní velikosti obrázku

Nová výška

Nová šířka

Dialog pro nastavení segmentu

Tento dialog slouží pro nastavení velikosti segmentu.

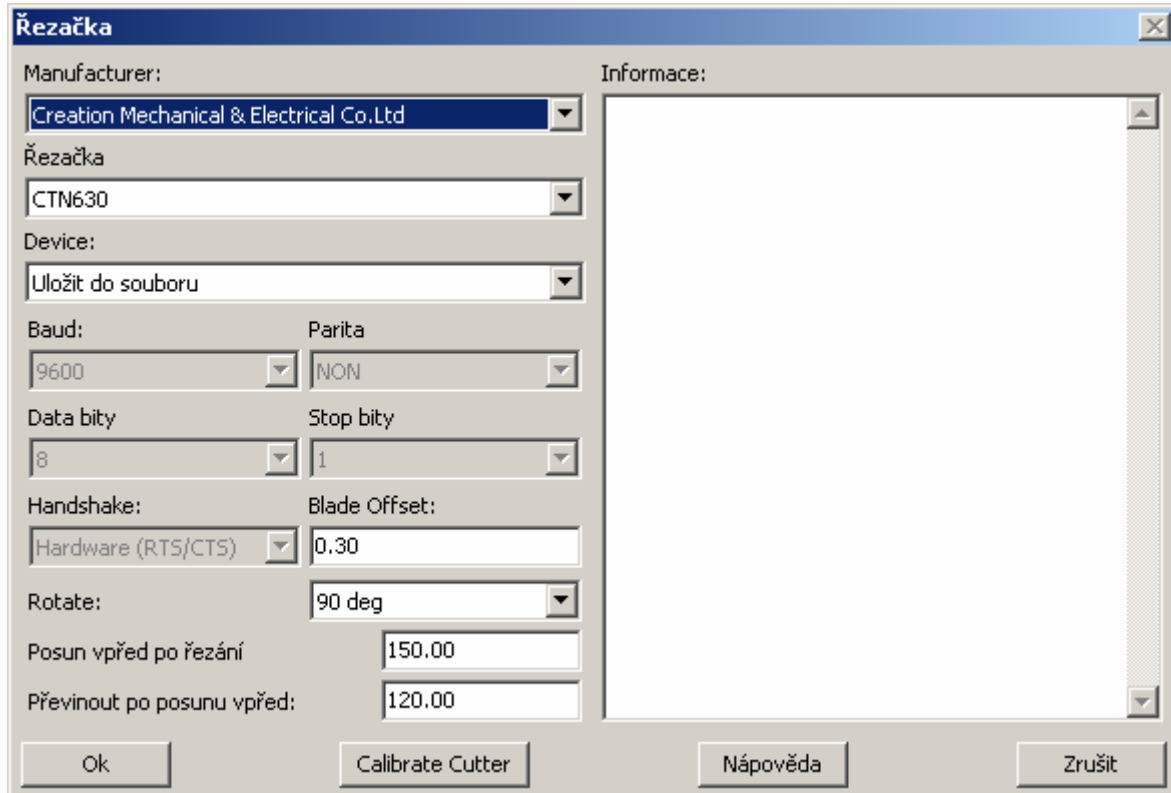


	Délka	Šířka	
Velkost nápisu	249.98	48.42	
Velkost fólie	100.00	100.00	Maximální velikost segmentu
Velkost segmentu	100.00	90.00	<input type="checkbox"/> Velkost segmentu je uzamčena.
Překrytí segmentu:	4.00	4.00	<input type="checkbox"/> Koncept Část nápisu
Pozice na folii	0.00	0.00	
<input checked="" type="checkbox"/> Separační rám			<input type="checkbox"/> Montážní rám
Maximální separační rám	5.00		<input type="checkbox"/> Distanční rám
			Vzdálenost
			30.00
Nastavení která řídí tlačítko "Přepnout mezi Upravenou / Celou oblastí"			
<input type="checkbox"/> Upravit aktivní barvy			<input checked="" type="checkbox"/> Přizpůsobit aktivním montážním značkám
<input type="checkbox"/> Přizpůsobit aktivním objektům			

Ok Nápověda Zrušit

Dialog řezačka

Tento dialog nastavuje komunikační parametry pro připojenou řezačku. Pro správné nastavení Vašeho přístroje nastavte všechny potřebné údaje:



Manufakturer – jméno výrobce přístroje, který používáte. Jestliže Vámi používaný přístroj není v nabídce, vyzkoušejte některý z ovladačů HP.

Cutter – typové označení Vašeho výrobce.

Zařízení – vyberte port pro komunikaci. Většina přístrojů bývá připojena přes RS232-C nebo USB Seriall port. V případě, že je přístroj správně připojený, tak by program měl automaticky nabídnout správný port.

Baud, Parity, Databits, Stopbits, Handshake – parametry pro správnou komunikaci

Blade offset – nastavte hodnotu offsetu nože v případě, že výstup nedosahuje správné kvality.

Rotate – Vyberte nastavení rotace. Toto nastavení je odvislé od modelu řezačky. Většina přístrojů je nastavena pro 90° otočení.

Posun vpřed po řezání – Použijte hodnotu pro odrolování folie po ukončení grafiky.

Převínout po posunu vpřed

Calibrate Cutter – Klikněte na tuto funkci, jestliže velikost výstupu neodpovídá.

Dialog nastavení pro výřez

Základní nastavení pro výřez

Nastavení pro "výřez"

Třídění
Délka

Jednotka

Plošná jednotka

Řezání step by step
Délka step by step řezu

Pomalé podávání s vtištěnou linií
Přetáhnout přes hranice, za použití 'Řezání krok za krokem'

Referenční montážní značky, velikost, x - a y - odsazení

Max. vzdálenost mezi kopiemi / panely

Registrationmark size:

Přetáhnout při každém průchodu

Přídavek k testovacímu úběru

Perfect cut

Použit zvláštní složku pro dokončenou práci.

Použit vnější rohovou montážní značku.

Nastavení Http proxy pro připojení na internet

Host/Ip-Adresa Port:

Username: Password:

Původní složky

Otevřít ..

Uložit ..

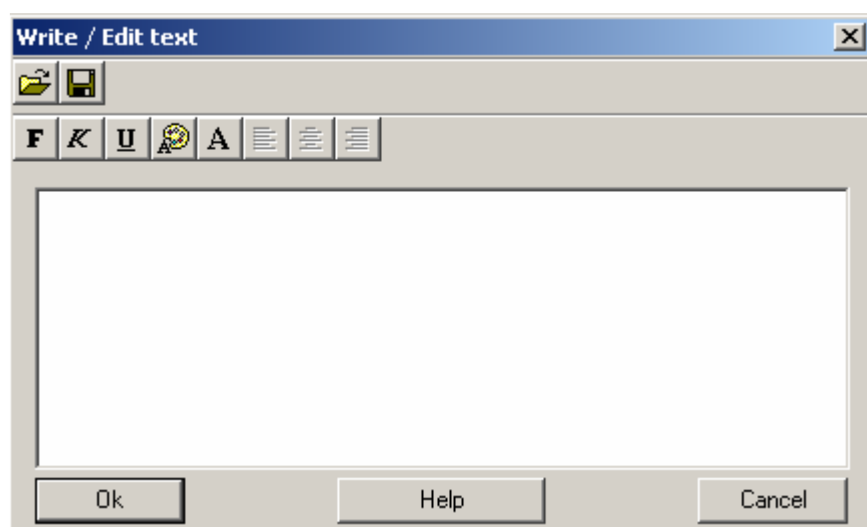
Ok Nápověda Zrušit

Jednotka – nastavte jednotku, kterou budete používat pro nastavení v tomto dialogu.

Plošná jednotka

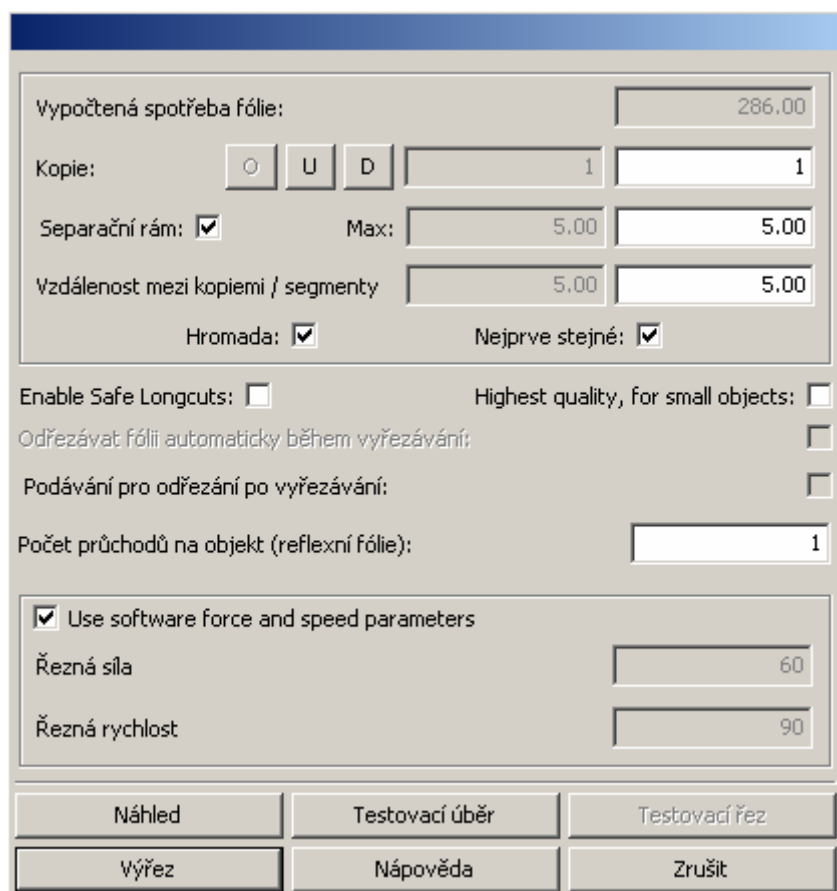
Řezání krok za krokem – Při použití této funkce nastavte hodnoty pro maximální délku řezu. Toto nastavení provádějte u délek, kdy si nejste jistí, jestli je folie správně založena nebo kde je délka role menší než délka výstupu.

Dialog text



Použijte tento dialog pro vyřezání textu s SC-X2

Dialog pro výřez



Vypočtená spotřeba fólie:	286.00			
Kopie:	<input type="radio"/> <input checked="" type="radio"/> <input type="radio"/>	1	1	
Separační rám:	<input checked="" type="checkbox"/>	Max:	5.00	5.00
Vzdálenost mezi kopiemi / segmenty			5.00	5.00
Hromada:	<input checked="" type="checkbox"/>	Nejprve stejné:	<input checked="" type="checkbox"/>	
Enable Safe Longcuts:	<input type="checkbox"/>	Highest quality, for small objects:	<input type="checkbox"/>	
Odřezávat fólii automaticky během vyřezávání:	<input type="checkbox"/>			
Podávání pro odřezání po vyřezávání:	<input type="checkbox"/>			
Počet průchodů na objekt (reflexní fólie):				1
<input checked="" type="checkbox"/> Use software force and speed parameters				
Řezná síla				60
Řezná rychlost				90

Náhled Testovací úběr Testovací řez

Výřez Nápověda Zrušit

Vypočtená spotřeba folie – software SC-X2 vypočítá spotřebu folie. Hodnota je vypočtena v jednotkách, které jsou nastaveny v parametrech řezačky (sqmm, sqcm, ...)

Kopie – funkce slouží k automatickému namnožení objektů k řezu.

Separační rám – separační rám je vhodný používat hlavně pro oddělení mezi kopiemi.

Vzdálenost mezi kopiemi – nastavte hodnotu pro minimální rozestupy mezi jednotlivými kopiemi.

Další nastavení dle potřeby uživatele.